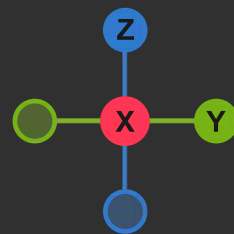



Základy 3D modelování v Blenderu



Pro koho je seminář určen




- ▶  Seminář 'Základy 3d modelování v Blenderu' je určen pro všechny zájemce o 3d modelování, ať už začátečníky nebo studenty, kteří již nějaké zkušenosti mají.



Obsah semináře




- ▶  Obsah semináře zahrnuje základní ovládání programu, práci s geometrií, texturami a materiály, návrh objektu, animaci a renderování. Studenti se naučí vytvářet 3d modely a scény pro různé účely, ať už jde o tvorbu herních assetů, architektonických vizualizací nebo jen pro vlastní zábavu.



Cíl semináře



- ▶  Cílem semináře je poskytnout studentům základní přehled o funkcích a možnostech Blenderu, seznámit je s prací v 3D prostoru a naučit je vytvářet vlastní 3D modely. Seminář je vhodný pro každého, kdo má zájem o 3d modelování a chce se naučit pracovat s tímto bohatým nástrojem.

